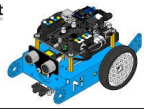


3°



L'informatique et la programmation

DECOUVERTE DE MBLOCK

CT 4.2 : appliquer les principes élémentaires de l'algorithmique et du codage à la résolution d'un problème simple.
CT 5.4 : piloter un système connecté localement ou à distance.

Réalisez et testez les programmes suivants :

Nom du capteur : Capteur ultrason Fonction : mesurer la distance d'un obstacle Nombre : 1

```
lorsque vous cliquez sur [drapeau]
pour toujours
  si [distance mesurée par le capteur ultrasons du port 3 (cm)] > 30 alors
    LED tout affiche la couleur [vert]
  sinon
    LED tout affiche la couleur [rouge]
```

Nom du capteur : bouton poussoir Fonction : détecter appui Nombre : 1

```
lorsque vous cliquez sur [drapeau]
pour toujours
  si [sur appui du bouton Carte] pressé ? alors
    LED tout affiche la couleur [vert]
  sinon
    LED tout affiche la couleur [rouge]
```

Nom du capteur : capteur de luminosité Fonction : mesurer la luminosité ambiante Nombre : 1

```
lorsque vous cliquez sur [drapeau]
pour toujours
  si [valeur mesurée par le capteur de lumière embarqué] < 1000 alors
    jouer la note [B2] pendant 0.25 pulsations
  sinon
    jouer la note [B7] pendant 0.25 pulsations
```

Nom du capteur : capteur de ligne Fonction : détecter noir ou blanc Nombre : 2

```
lorsque vous cliquez sur [drapeau]
pour toujours
  si [le capteur de suiveur de ligne port 2] détecte noir tout ? alors
    LED tout affiche la couleur [rouge]
  sinon
    LED tout affiche la couleur [vert]
```