



Défi rouge :

Résultat attendu :

Vous devez programmer le parcours du robot démineur afin qu'il atteigne la bombe pour la désamorcer ou la faire exploser. En se déplaçant le robot laisse une trace sur le sol.

Conditions du départ : Au clic sur le drapeau vert :

- Le robot doit être placé dans sa position de départ (-200;140)
- Toute trace antérieure doit être effacée
- le robot doit être orienté dans le sens du déplacement
- Le stylo effectuant la trace doit être en position d'écriture
- L'épaisseur (4) et la couleur (rouge) sont définies

Déplacements et événements :

- Au clic sur le drapeau vert, dire pendant 2s : Top départ mission
- Glisser en 2s vers le point suivant
- Orienter le robot dans le sens du déplacement suivant
- Attendre 1 seconde (afin de bien percevoir chaque déplacement)
- Arrivé au dernier point :
 - penser "Mission accomplie" pendant 2s
 - penser "bombe neutralisée" pendant 2s
 - Faire jouer le son "Alert"
 - suspendre l'écriture du stylo
 - Ramener le robot au point de départ

