



Les chaînes d'énergie

Chaque objet technique a besoin d'une énergie pour fonctionner. Il n'est pas possible en général de d'utiliser dans sa forme initiale. Il faut donc la stocker, réaliser sa commande d'utilisation, la transporter aux différents éléments, la convertir, l'utiliser. Les composants internes de cet objet peuvent être représentés sous forme de blocs ayant chacun une fonction élémentaire qui agit sur l'énergie.

Alimenter : apporter l'énergie nécessaire au système

Stocker : certains objets doivent pouvoir stocker de l'énergie en vue de la restituer

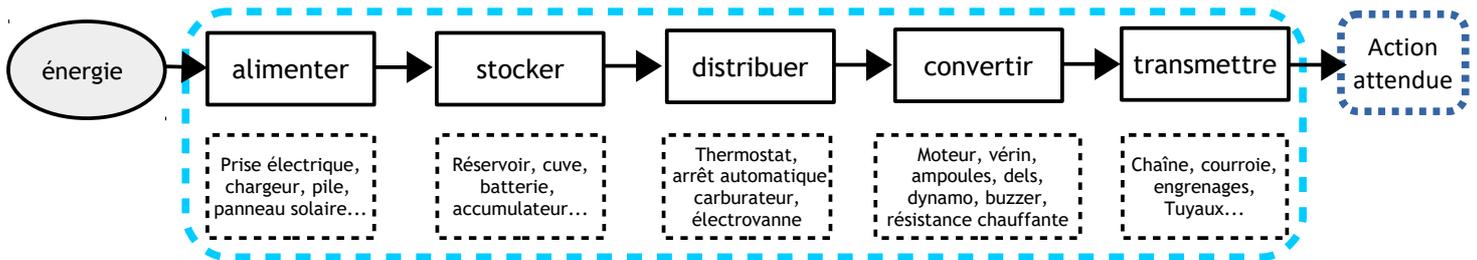
Distribuer : commander, contrôler et répartir la quantité d'énergie nécessaire

Convertir : transformer une énergie en une autre nécessaire à l'effet attendu

Transmettre : transporter l'énergie d'un lieu à un autre

Il est possible de ne pas rencontrer toutes les parties de la chaîne d'énergie sur un objet technique

Cas général



Exemples :

