



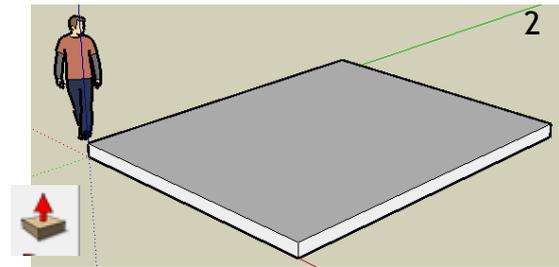
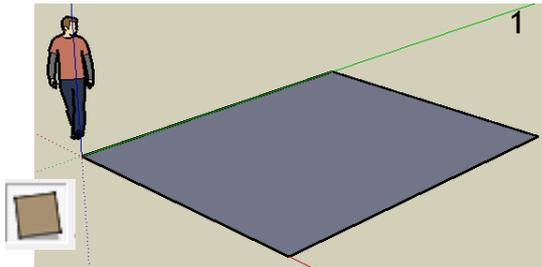
Créer une cabane de jardin

C. JEZEQOU

D'après un TP de Cyril LASCASSIES

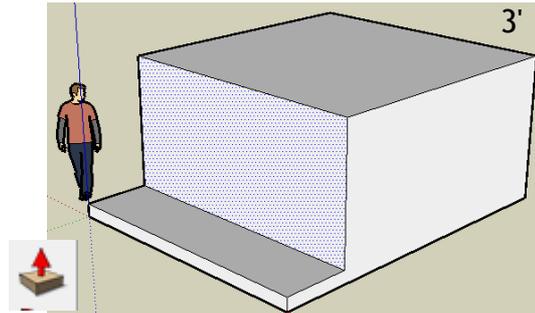
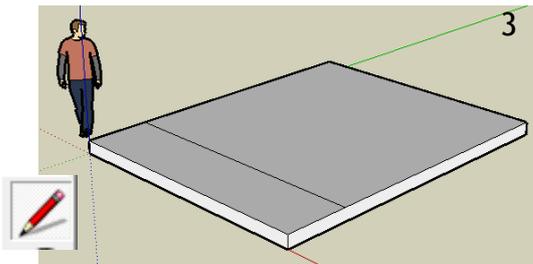
Pour changer les unités : Fenêtres > Préférences > Modèle type > Mètre (système métrique)

1°) Sélectionner l'outil **Rectangle**. Tracer le contour de la cabane. Saisir au clavier 5;4 pour faire un rectangle de 5m sur 4m

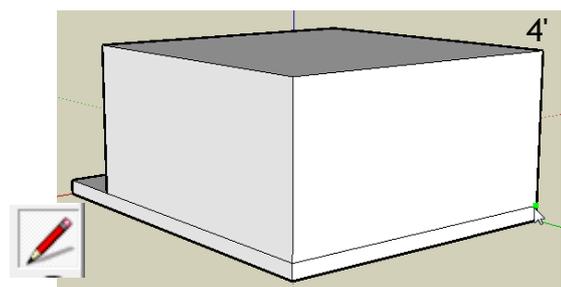
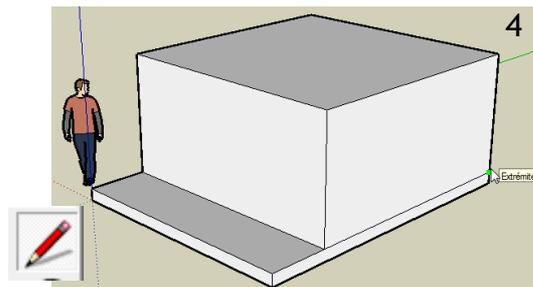


2°) **Extruder** (outil Tirer-pousser) sur une hauteur de 0,2 m (saisir au clavier 20 cm ou 0,2 m)

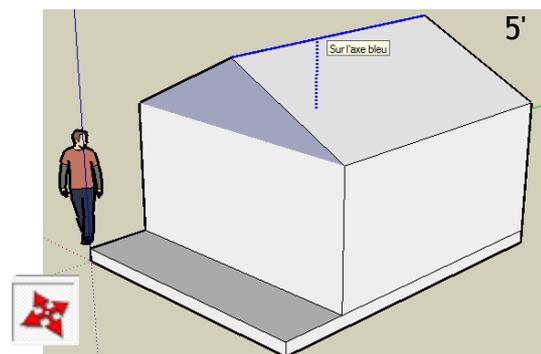
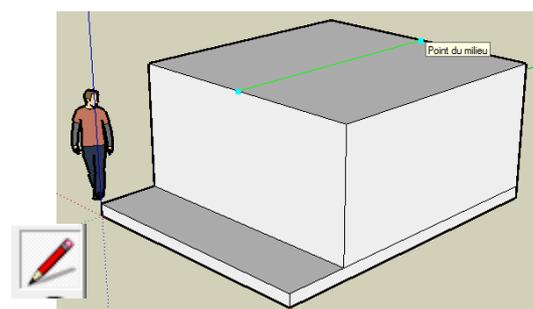
3°) Tracer un carré intérieur (4x4) et extruder le vers le haut de 2 m (saisir au clavier 2 m)



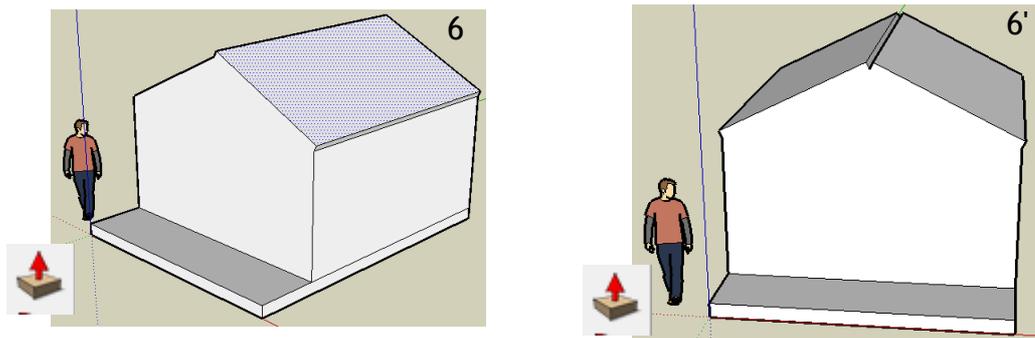
4°) Séparer la dalle des murs en traçant 4 lignes autour du volume



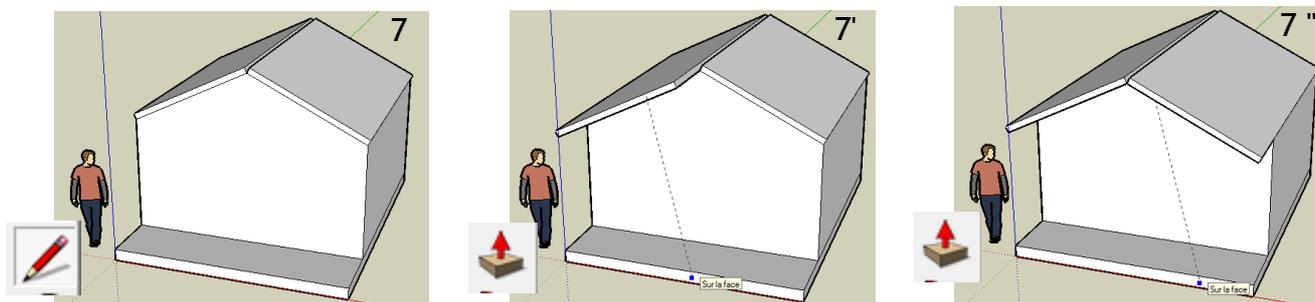
5°) Tracer une ligne sur le milieu (l'infobulle « Point du milieu » vous aide à centrer la ligne) et créer le toit (ligne bleue pour obtenir la verticale) - Hauteur du toit : 1 m



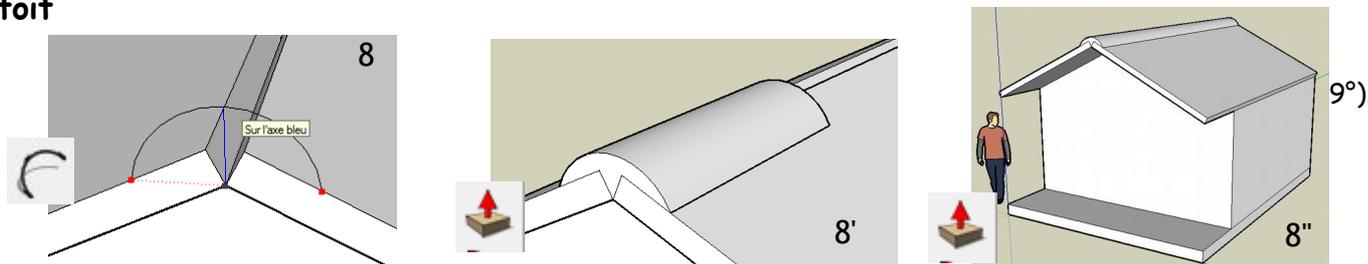
6°) Extruder la première pente de toit de 0,1 m (outil Tirer-pousser) Saisir au clavier 10 cm ou 0,1 m. Extruder la deuxième pente de toit de 0,1 m.



7°) Tracer 2 lignes pour donner une épaisseur. Extruder le bord du toit pour créer un avant-toit. Attention : les 2 avant-toits doivent arriver au même niveau



8°) Sélectionner la vue de face. Tracer un arc de cercle pour relier les 2 pentes de toit. Faire pivoter le dessin et extruder cette forme en la tirant vers l'autre extrémité du toit



Importer une porte de garage (fenêtre -composant - architecture - porte), une porte sur le côté et des fenêtres.

Cliquez sur l'outil **Mettre à l'échelle** et sélectionnez le bord gauche de la porte



Saisissez 1.60m,10cm (largeur et profondeur)

Sélectionnez le haut de la porte et saisissez 180cm,10cm

Centrer la porte sur la pan de mur avec l'outil **Déplacer/Copier**

10. Tracer une ligne sur le bord de la terrasse.

11. Peindre les différents éléments de la cabane



Ajouter une tondeuse (placée parallèle à la pente)

12. Aménager le terrain autour de la cabane

